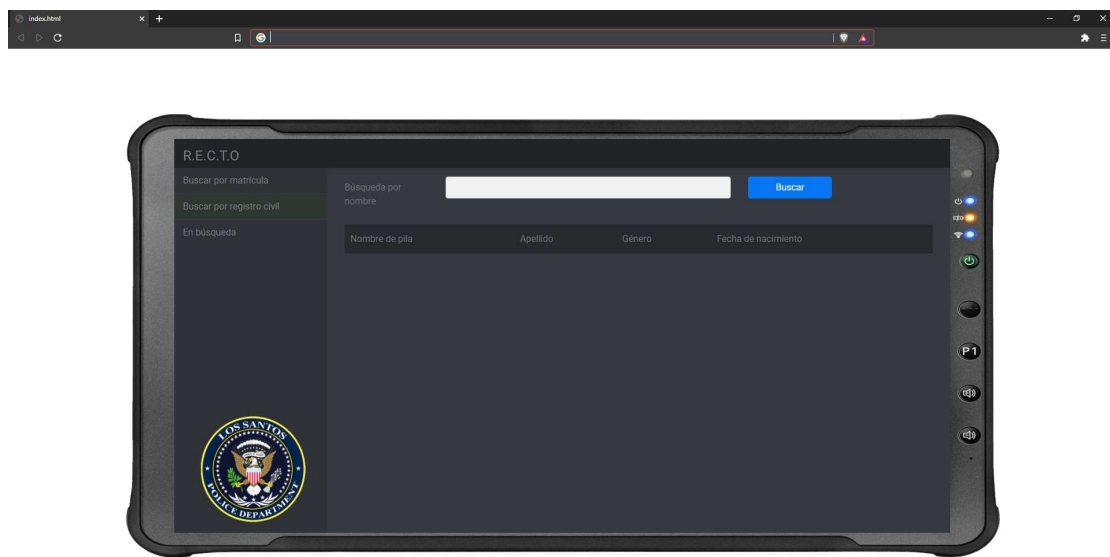


# Requisitos y especificaciones Hackatón Sogeti-S2V

El objetivo consistirá en el desarrollo de una aplicación web sencilla en la que se simulará estar navegando en el contenido de una tablet, siendo esta completamente visible y siendo todo el resto de la página o fondo transparente y siendo el contenido de esta donde discurriría la aplicación. Ejemplo similar al objetivo:



Requisitos de la aplicación:

- La aplicación podrá buscar a un usuario en base a 3 parámetros, nombre, primer apellidos y/o segundo apellido, los 3 parámetros deberán ser exactos y no permite la búsqueda por términos, letras similares o palabras parciales. Al menos 1 de los parámetros definidos en la api debe contener un valor definido para efectuar la búsqueda.
- La API devolverá todos los datos de los usuarios encontrados, exceptuando información sobre el trabajo que se deberá obtener y relacionar con una llamada posterior a la API.
- Posterior a la búsqueda se deberá proponer un listado previo de los resultados con información diferenciadora, para a posteriori y mediante una selección ver los datos completos del usuario seleccionados.

- La forma de representar dichos datos es de libre elección de cada equipo, así como también la forma o estilo visual de la tablet y tecnologías front-end a utilizar. Este factor de libre elección y creatividad tendrá un factor clave en la competición.
- La API requiere autenticación por usuario y contraseña, previos al uso normal, así que deberemos aprovechar esto, para hacer un pequeño y simple login previo al uso del contenido de la tablet, asegurándose que el tipo de datos introducidos son correctos y la autenticación en la API devolvió un valor válido con el correspondiente token.

Dado que la creatividad es clave en dicha aplicación, damos algunos ejemplos de ideas y tecnologías a usar para dar un empujón a la imaginación:

- Es posible utilizar cualquier tecnología que pudiera correr sobre un navegador con motor Chromium en las últimas versiones: Vue.js, React.js, JQuery, todo tipo de librería de animaciones de js como por ejemplo anime.js, sliders, efectos, etc.
- Teniendo en cuenta que es una aplicación que debería poder ser integrada dentro de un videojuego y cuyo usuario final son "Gamers", podemos dar rienda suelta a nuestra imaginación para usar todo tipo de cosas que no usaríamos en un proyecto "normal" o más comercial: colores, efectos, tipografías, animaciones, funcionalidades ¡incluso eventos!
- La representación de los datos también es libre, pueden ser valores de textos y números, pero también pueden ser representados de otras formas como colores, imágenes, efectos o textos hechos en base a alguna librería de js, etc siempre teniendo en cuenta que debe seguir siendo usable y "user friendly" pero pudiendo darle estilos llamativos y más "gamberros".

La URL base para poder hacer peticiones a la API es por protocolo http :  
<http://13.93.70.220:30120/S2VAPI/authenticate>